



Τα Εκπαιδευτήρια ΠΛΑΤΩΝ σε συνεργασία με το Κατάστημα ΓΕΡΜΑΝΟΣ Κατερίνης παρουσίασαν στο χώρο του καταστήματος το πρωτοποριακό εκπαιδευτικό παιχνίδι επαυξημένης πραγματικότητας “ANEMELO

” που δημιουργήθηκε στο πλαίσιο του Ευρωπαϊκού Προγράμματος “Augmented reality and New Media against onLine prOmotion of unhealthy foods”.

Τα «εκπαιδευτικά παιχνίδια» έχουν ως σκοπό να μεταδώσουν ή να αξιολογήσουν γνώσεις με τρόπο ευχάριστο.

Επίσης αναπτύσσουν και εξασκούν συγκεκριμένες δεξιότητες.

Στόχος του “ANEMELO” είναι να μάθουν οι μαθητές τις βλαβερές συνέπειες των ανθυγιεινών τροφών και τον τρόπο που αυτές προωθούνται μέσω του

διαδικτύου, μέσω του διαδραστικού ψηφιακού παιχνιδιού επαυξημένης πραγματικότητας με έναν ευχάριστο τρόπο.

Πολλοί μαθητές και γονείς είχαν την ευκαιρία να παίξουν και να αντιμετωπίσουν διάφορες προκλήσεις.